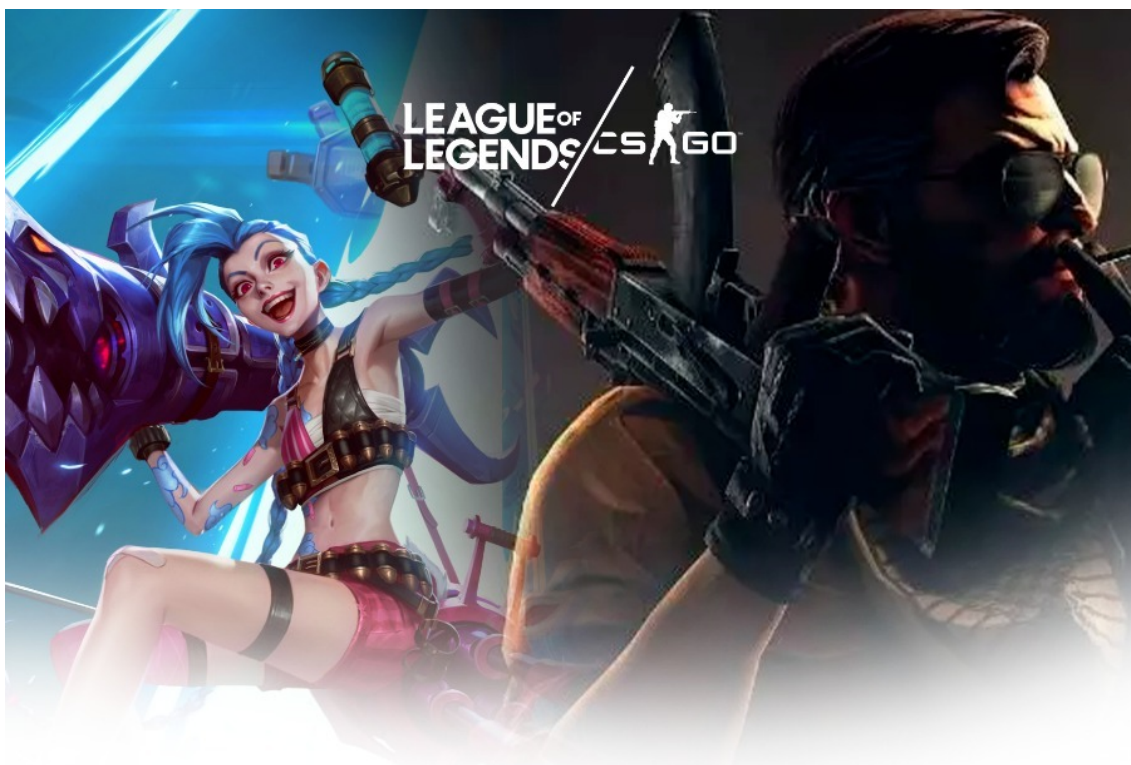


CAMPEONATO DE JOGOS DIGITAIS – CEFET MG



Equipe de Organização:

Alisson Rodrigo dos Santos - Prof - alissonrs@cefetmg.br

Samuel Gonçalves Leite - Suporte TI

João Vitor Lima Zeferino - INFO 1 - joaozeferino41@gmail.com

Luan Seta - Info 1 - luan.seta02@gmail.com

Victor Gabriel Ribeiro Mariano - INFO2 - victorgabmariano@gmail.com

Pedro Guimarães de Deus Corrêa- Info 1- pedrogcorrea3@gmail.com

Gabriel Rocha Viana



CEFET-MG - CONTAGEM - 2022

Regulamento

1. Inscrições

1.1. As inscrições para o campeonato terão início no dia 20/07 às 12h na secretaria da escola e fim no dia 21/07 às 18h.

1.2. As inscrições poderão ser realizadas pela inscrição da equipe em formulário próprio conforme o modelo em anexo. Será disponibilizado formulário impresso na secretaria da escola.

1.3. Cada equipe será totalmente responsável pela veracidade das informações disponibilizadas no formulário de cadastro, assim como a validação e coerência dos mesmos.

1.4. As vagas serão limitadas ao número de 4 equipes para cada campeonato (LOL e CS-GO), 1 para cada equipe cadastrada.

1.5. A seleção das equipes inscritas seguirá a seguinte ordem:

1.5.1. Uma equipe de cada curso.

1.5.2. Ordem de inscrição.

2. Equipes e Jogadores

2.1. As equipes devem ter um nome exclusivo.

2.2. Cada equipe deverá ter no mínimo 5 jogadores e no máximo 6.

2.3. Em cada equipe deverá ter um capitão que a representará em qualquer tipo de comunicação necessária durante o campeonato.

2.5. Estão aptos a participar do campeonato: alunos devidamente matriculados em qualquer série de qualquer curso do CEFET-MG Contagem.

2.6. Configuram trapaças: cheats, ghosting, programas externos, ajuda externa, conspiração.

2.7. Qualquer jogador pego trapaceando terá sua equipe instantaneamente desclassificada do campeonato e o time adversário ganhará a partida.

2.8. Regras específicas para League of Legends

2.8.1 Os jogadores deverão ter no mínimo 16 campeões e nível mínimo 5, conforme estabelecido pela Riot nas regras do League Of Legends.

2.9. Regras específicas para Counter Strike

2.9.1 . Não será permitida a passagem de nenhum arquivo externo para as máquinas. Quaisquer configurações necessárias serão feitas no período antes do campeonato. Qualquer jogador pego adicionando arquivos externos no computador terá o time instantaneamente desclassificado.

2.9.2 . Qualquer configuração de crosshair, keybinds, etc, será permitida apenas no mapa “Config Generator ☆ crashz & Misterio”, disponível na workshop da Steam no link: <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1325659427>.

2.9.3. Além das trapaças determinadas no item 2.6, também configuram trapaças dentro do Counter-Strike: utilizar mapas fora os mapas padrões do jogo ou o mapa de configuração do item 2.9.2 e utilizar comandos de cheats dentro do console do jogador.

2.9.4 . Qualquer jogador pego usando qualquer tipo de cheat no jogo terá o time instantaneamente desclassificado conforme previsto no item 2.7.

3. Sobre as Partidas

3.1. As partidas serão presenciais, realizadas nos laboratórios de Informática do CEFET-MG Contagem, salas 106 e 107.

3.2. As partidas acontecerão no dia 23/07 (sábado). Os jogos terão início às 8:30 sendo realizadas duas partidas das quartas de final e em sequência as semifinais com previsão de término às 13:00.

Partida	Data	Horário	Laboratórios
Instalação e testes			
Instalação	18/07 – 19/07	10:30h – 16:30	106 e 107
Semifinal			
J1	23/07	9:00h – 10:00	106 Time 1 107 Time 2
J2	23/07	10:00h – 11:00	106 Time 3 107 Time 4
Finais			
3 º e 4 º lugares			
J3	23/07	11:00h – 12:00	106 perdedor J1 107 perdedor J2
1 º e 2 º lugares			
J4	23/07	11:00h – 12:00	106 ganhador J1 107 ganhador J2

3.3. Em cada laboratório acontecerão 2 partidas simultâneas. Uma de CS e outra de LOL.

3.4. Os times serão acomodados de modo que os rivais fiquem em laboratórios diferentes, possibilitando melhor comunicação e privacidade entre os jogadores do mesmo time.

3.5. Será realizado um chaveamento prévio das equipes, que será divulgado antes do início do campeonato.

3.6. A organização reserva o direito de adequar os horários das partidas, se necessário.

3.7. Não será permitida a entrada de pessoas que não façam parte da equipe e nem da organização dentro dos laboratórios.

3.8. Não haverá tolerância de atraso. Se for excedido o tempo máximo de espera (10 minutos), a equipe receberá derrota por W.O.

3.9. O W.O. será aplicado quando uma equipe não tiver 5 jogadores para iniciar a partida ou demorar mais de 10 minutos para que todos estejam no lobby de carregamento da partida.

3.10. O líder da equipe deverá ter todos os membros previamente adicionados a sua lista de amigos.

3.11. O campeonato de LOL:

3.11.1 Será jogado no mapa Summoner's Rift.

3.11.2 A escolha do lado para jogar entre Vermelho e Azul será decidida por sorteio.

3.11.3. O modo de jogo será o Torneio Competitivo (onde haverá 5 bans de campeões para cada equipe).

3.12. O campeonato de CS:

3.12.1. Os mapas jogados serão Mirage nas semifinais e Overpass na final.

3.12.2. A escolha para jogar entre Terrorista e Contraterrorista será decidida por sorteio.

3.12.3. O modo de jogo será Competitivo (16 rounds para vencer).

3.12.4. Em caso de um sexto jogador no time, é permitido esse ajudar o time como um técnico.



4. Sobre estruturas e informações técnicas

4.1. Os computadores para a realização do campeonato serão disponibilizados pelo campus.

4.2. Os jogadores deverão fazer login em suas próprias contas da Steam ou Riot para jogar as séries.

4.3. Os jogadores poderão trazer mouse e/ou teclado próprio para jogar as séries, desde que não sejam danificados/perdidos os equipamentos padrões do laboratório.

4.4. É de total responsabilidade dos jogadores prezar pelo bom funcionamento das máquinas e equipamentos do laboratório. Em caso de danos, a equipe deverá arcar com o prejuízo.

4.5. Será permitido que o jogador leve seu próprio mouse pad e fone de ouvido.

4.6. As partidas poderão ser transmitidas online e ou em uma sala (a ser divulgada posteriormente) no campus do CEFET-MG.

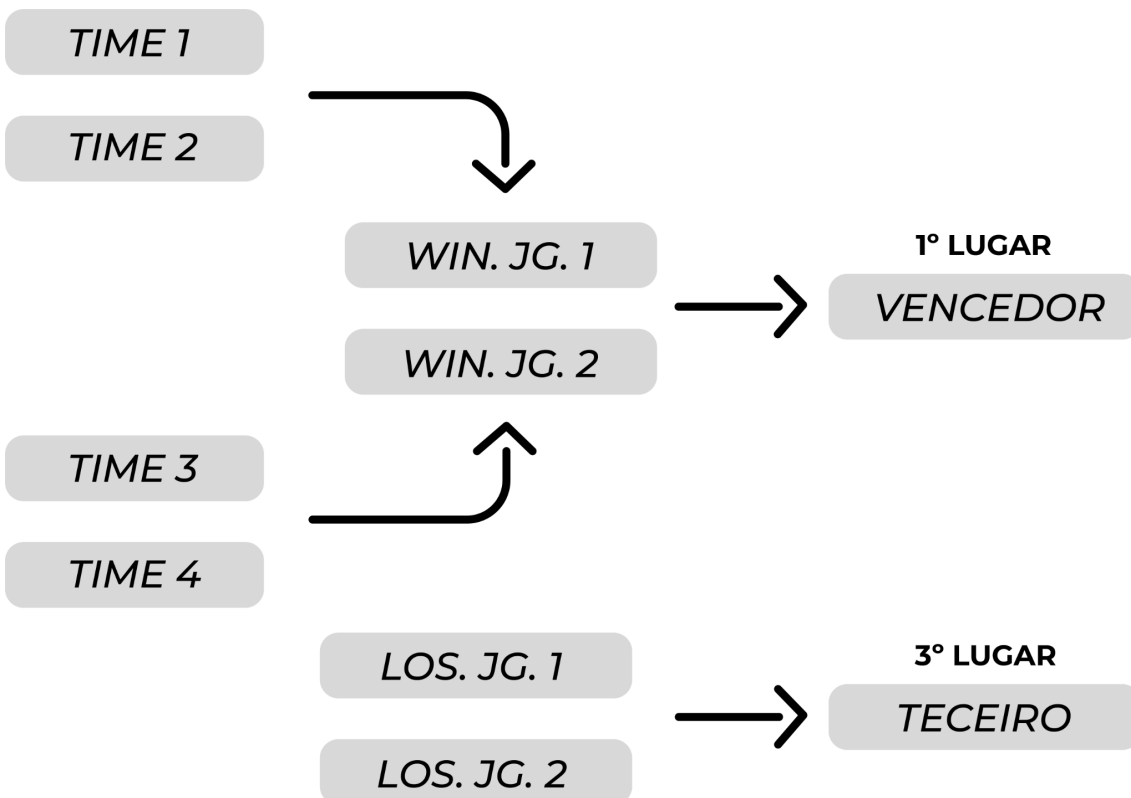
4.7. Nas datas dos jogos os laboratórios de informática ficarão reservados para essa finalidade entre os horários de 7h e 14h.

5. Informações Gerais

5.1. Os casos não previstos nesse regulamento serão submetidos, analisados e decididos pelos organizadores do campeonato.

5.2. O presente regulamento pode ser alterado e ou o evento adiado, suspenso ou cancelado sem aviso prévio, por motivo de força maior ou por qualquer outro motivo que esteja fora do controle da organização e que comprometa a realização do evento de forma a impedir ou modificar substancialmente a sua condução como originalmente planejado.

5.3. Em caso de dúvidas, entre em contato com os organizadores.





CEFET-MG

Campeonato de jogos digitais

FICHA DE INSCRIÇÃO

NOME DO TIME:

NOME DO CAPITÃO:

TELEFONE DO CAPITÃO (WHATSAPP):

E-MAIL DO CAPITÃO:

DATA: / / 2022

JOGO A SER DISPUTADO:

- League of Legends (LOL) - Censura 14 anos
 Counter Strike - Go (CS-GO) - Censura 16 anos

Somente uma opção deve ser selecionada devido aos campeonatos ocorrerem simultaneamente.

Curso Representado:

- CAMB ELELT INFO

Se equipe mista deve ser considerado o curso com mais jogadores na equipe.

Nº	NOME DO JOGADOR	NICKNAME	Nº MATRICULA	IDADE **
01				
02				
03				
04				
05				
06 *				

*Opcional - jogador reserva.

** Jogadores com idade menor que a censura do jogo deve entregar o formulário de autorização dos responsáveis preenchido.

Declaro para os devidos fins que li e concordo integralmente com o Regulamento do Campeonato de Jogos Digitais do CEFET-MG Contagem 2022.

Entendo a extensão de minhas responsabilidades e obrigações ali descritas e por mim assumidas neste ato de complemento de inscrição através da assinatura e envio deste Termo de Responsabilidade.

(Assinatura Capitão)

(RG Capitão)



CEFET-MG

Campeonato de jogos digitais

Esta autorização é obrigatória para todos os participantes menores de 14 anos (para jogar LOL) e 16 anos (para jogar CS-Go) (na data do evento). Favor anexar Cópia da Identidade do responsável.

Autorização para menor de 14/16 anos participar do Campeonato

Eu, _____,
Identidade nº: _____ e CPF nº: _____, como
responsável pelo menor, _____,
solicito e autorizo a inscrição do mesmo para participação no Campeonato de
jogos digitais do CEFET-MG, que acontecerá no campus Contagem do Centro
Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais, no dia 23 de Julho de 2022.

Data: ____ / ____ / 2022.

Assinatura do Responsável:

_____.

Grau de parentesco:

_____.